

IBM Bob – Der KI-Partner für die moderne Software-Entwicklung

Software-Entwicklung wird immer komplexer: steigende Qualitätsanforderungen, wachsende Sicherheits- und Compliance-Vorgaben sowie hohe Aufwände bei Wartung und Modernisierung von Legacy-Systemen.

IBM Bob unterstützt Unternehmen dabei, diesen Herausforderungen zu begegnen – effizient, sicher und kontrolliert. IBM Bob ist eine agentische, KI-gestützte Entwicklungsumgebung, die den gesamten Software-Lifecycle begleitet – von Planung und Design über Entwicklung und Test bis hin zu Betrieb und Modernisierung.

45 % Produktivitätsgewinn über alle SDLC-Aufgaben

80 % Effizienzgewinn in strukturierten Workflows

90 % Zeitersparnis bei wiederkehrenden SDLC-Aufgaben

[Kontaktieren Sie uns](#)

Die Herausforderungen

- Lange Durchlaufzeiten durch manuelle Reviews und Abstimmungen
- Hoher Aufwand für Wartung, Betrieb und Modernisierung bestehender Anwendungen
- Technische Schulden erschweren Änderungen und erhöhen Risiken
- Sicherheits- und Compliance-Themen werden oft zu spät erkannt
- Fehlende End-to-End-Automatisierung im Software-Development-Lifecycle (SDLC)

Ihre Vorteile auf einen Blick

- Schnellere Releases durch weniger manuelle Aufwände
- Höhere Qualität dank früher Sicherheits- und Compliance-Checks
- Produktivere Teams, die sich auf wertschöpfende Aufgaben konzentrieren
- Standardisierte, Governance-konforme Workflows entlang des SDLC
- Effiziente Modernisierung von Legacy- und Mainframe-Systemen (zum Beispiel Java, COBOL, RPG, IBM i)

PROFI – Ihr Partner für IBM Bob

Die PROFI AG ist ein langjähriger und erfahrener Partner von IBM. Wir unterstützen Sie ganzheitlich:

- bei der strategischen Beratung rund um den Einsatz von IBM Bob.
- bei der technischen Implementierung und Integration in Ihre Entwicklungslandschaft.
- bei Modernisierungs-, DevSecOps- und Governance-Themen.

PROFI Engineering Systems AG

Otto-Röhm-Straße 18 | D-64293 Darmstadt

Telefon: +49 (0) 6151 8290-0 | Fax: +49 (0) 6151 8290-7712

profi@profi-ag.de | www.profi-ag.de

